



Il coraggio di DICHARARE A PESO

Marina Causa – Claudio Rossi

1 SE E' POSSIBILE... FIORETTO E NON CLAVA!

Quando una coppia ha come obiettivo la manche, le dichiarazioni di sondaggio offerte dal sistema sono modeste, e necessariamente compresse sotto il livello di TRE. Se l'obiettivo è più alto (slam) c'è ovviamente più spazio per indagare, e ci sono strumenti per descrivere oltre ai resti di distribuzione anche i valori, i controlli, i pezzi in atout ecc. ecc. Un giocatore, quando ha modo e tempi per farlo, ha il dovere di dare o raccogliere il maggior numero possibile di informazioni, prima che si prenda una decisione:

S	N	Nord
1♦	1♥	♠ K764
1♠	?	♥ KJ85
		♦ K2
		♣ 1084

Sarebbe sciocco chiudere gli occhi e "sparare" 4♠ sperando di trovare buone carte, quando c'è tempo e modo per coinvolgere Sud sentendo la sua opinione: 3♠ è la dichiarazione corretta, un invito a manche che il compagno potrà rifiutare se ha aperto con 12 speltati tipo: ♠ QJ53 ♥ 2 ♦ AQ765 ♣ QJ3.

S	N	Nord
1♦	1♥	♠ 54
1NT	?	♥ AJ1075
		♦ QJ2
		♣ AQ4

Se avete partner che salterebbero a 3NT cambiateli: prima di raggiungere questa conclusione è doveroso appurare se ci sia o meno il fit a cuori di 8 carte. Nord è corto e sguarnito a picche, colore in cui l'apertore ha solo 3 carte o forse due: il 3NT potrebbe essere un disastro mentre 4♥ potrebbero

essere di battuta... Quindi si cambia colore, 2♣, per sentire se arriva il 2♥, dopodichè si concluderà a ragion veduta e con la coscienza a posto.

S	N	Nord
1♠	2♦	♠ 8
2♥	?	♥ Q75
		♦ AJ762
		♣ KQ9

Se giocate le risposte 2 su 1 forzanti di manche, non abbiate fretta di dichiarare 3NT: è una decisione abbastanza ragionevole, vero, ma se l'apertore avesse la 5-5 forse 4♥ sarebbero di battuta, mentre a 3NT potreste andare sotto. Sud potrebbe avere qualcosa come: ♠ KQJ93 ♥ AK862 ♦ 5 ♣ 73.

Dategli ancora un'opportunità di descriversi dichiarando 2NT (se forzante). Se vi abituate a dargli spazio quando ciò potrebbe esservi utile, eviterete che, con carte come quelle, dichiarate ancora 4♥ anche quando il contratto giusto era proprio 3NT.

La morale di questi semplicissimi esempi è semplice: quando avete un problema, prima di tirare ad indovinare, chiedetevi se il sistema vi offre gli strumenti per ricavare le informazioni che vi servono: se la risposta è "sì", usateli!

Purtroppo, però, ci sono situazioni in cui la risposta può essere "no" ...

2

QUANDO IL SISTEMA NON OFFRE STRUMENTI

Quando non avete modo di sapere se in linea ci sono le carte "giuste", o sapete anche che il vostro partner ha lo stesso problema, affidatevi alla vostra capacità di valutazione e, se un contratto vi pare ragionevole, dichiaratelo direttamente, evitando di passare la palla al partner: questo si risolve in una vigliaccata, quando è chiaro che il vostro partner, responsabilizzato della decisione finale, ha meno elementi di voi per sapere se sia giusto rialzare o meno. Qualche esempio:

S	N	Nord
1NT	?	♠ Q85 ♥ 52 ♦ AQ1092 ♣ 984

....rispondere **2NT** (o formulare un invito a **3NT** in altro modo, se per voi **2NT** è transfer) è come nascondersi dietro un dito. Sapete benissimo che ci sono cento mani con cui farete 9 prese e altrettante con cui a **3NT** andrete sotto .

Non potete sapere se l'apertore "tiene" a cuori o a fiori, non potete sapere se ha complemento a quadri, non potete sapere se - ammesso che troviate da lui il **Jxx** di quadri- l'impasse al **K** andrà bene o no. Ma quel che è certo è che rimandandogli la palla con **2NT** lui valuterà in modo generico il suo massimo/minimo, quindi potrà succedere che passi con carte con cui fate 9 prese di battuta:

♠ AKJx ♥J109x ♦ Kxx ♣ Ax

o che rialzi a **3NT** con carte con cui non farete forse neppure 8 prese:

♠ AJxx ♥Ax ♦ xxx ♣ AKJx

Morale: abbiate il coraggio di sparare 3NT, il rischio vale la candela. Il peggio che può capitarvi è che andiate sotto. Ma quando **3NT** li avete dichiarati, se si fanno avete guadagnato, se non si fanno ma ve li regalano (sull'attacco, o dopo) avete ancora guadagnato insomma, finché non vi battono il contratto c'è speranza. Ma se vi siete fermati a **2NT**, nessuna fortuna al mondo potrà più farvi segnare 400 o 600 sulla vostra colonna.

Ancora:

S	N	Nord
1NT	?	♠ KJ107642 ♥ - ♦ 752 ♣ J84

Nessuna garanzia di fare 4♠, ma buone probabilità; tutto dipende dal fatto, in nessun modo appurabile, che Sud abbia i punti nei colori che servono a voi, e non abbia, invece, un'imbarazzante concentrazione di onori a cuori.

Sud potrebbe avere:

♠ Qxx ♥AKQx ♦ Jxx ♣ KQx potremmo perdere 3 quadri sull'attacco, 1 fiori, e l'asso di atout. Eppure abbiamo trovato 17! Se avesse invece questi 16:

♠ Axx ♥xxx ♦ AKx ♣ KQxx , con la compiacenza della dama di atout in caduta potremmo realizzare ben 12 prese con 7♠, 2♦ e 3♣.

E allora? Non c'è modo di sapere niente, e un invito a **3♠** non aiuterebbe certo l'apertore a decidere la cosa giusta.

Morale: senza troppi problemi si dichiarano **4♠**, perchè è un *contratto ragionevole*, perchè ci sono molte probabilità di realizzarlo e, infine, perchè è inutile pensare di coinvolgere l'apertore in una decisione quando sappiamo che lui non ha elementi per valutare la situazione.

3

QUANDO L'AVVERSARIO ...DISTURBA

Se avete avversari aggressivi, e soprattutto se conoscono la Legge delle Prese Totali, vi troverete frequentemente a decidere in situazioni di stress dichiarativo. Se non volete collezionare tutti zeri, dovrete prendere il coraggio a due mani e sperare di indovinarla: quando il gioco si fa duro, i duri cominciano a giocare.....

S	O	N	E	Est
3♠	DbI	4♠	?	♠ 652 ♥ 4 ♦ KJ7 ♣ AQJ762

Non pensate di "cominciare" a dire 5♣. Se le dite, resterà il contratto definitivo anche qualora lo slam è di battuta; non penserete per caso che il vostro partner, che ha contratto con:

♠ - ♥AKJx ♦ Qxxxx ♣ Kxxx

abbia da aggiungere qualcosa? Passerà sperando che le facciate. Avreste detto 5♣ anche con carte più modeste: ♠ xxx ♥Qx ♦ xx ♣ AQxxxx e un suo rialzo sarebbe del tutto ingiustificato (ha detto contro a livello di tre, e ha giusto 13 punti, anche se con buona distribuzione).

Riguardate le vostre carte: per fare Slam vi basta che il compagno sia vuoto a picche, assai probabile, e abbia almeno un asso rosso e il K♣, oppure il singolo a picche e i due assi rossi e almeno due o tre cartine di fiori (l'impasse dovrebbe andar bene). Se poi ha tutte le condizioni favorevoli potreste fare 13 prese. Non pensate neppure di chiedere gli assi, per due motivi: il primo è che 4NT, quando c'è competizione, non è richiesta d'assi ma vuol dire "andiamo avanti: gioco almeno in due colori, inizia tu a dire il primo colore giocabile che hai". Il secondo è che non potete comunque appurare il suo eventuale vuoto a picche: se il partner vi dà un asso non avete ancora risolto niente, perché farete slam se è vuoto a picche o andrete sotto se ha il singolo.

Morale: si deve prendere il toro per le corna, e dichiarare una via di mezzo ragionevole: 6♣. In fondo il *contro* suggerisce: "scegli un atout, e dichiaralo al livello cui pensi di poter giocare", no ?

Cosa c'è sull'argomento in Progettobridge?

- ARTICOLI:**
- La legge delle Prese Totali
- LIBRI:**
- Manuale di Quinta Maggiore
 - Manuale di Competizione
 - Il Libro dell'intervento
 - Ragionamenti di Quinta Maggiore
 - Il Libro degli Errori
- CD DI GIOCO:**
- 2° Livello: Approfondire la Licita
 - 3° Livello: Approfondire il Gioco